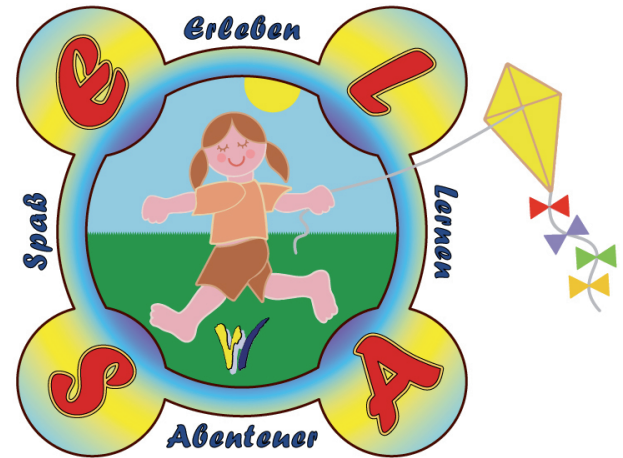
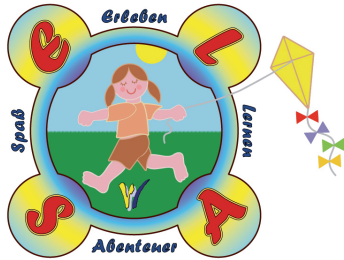


Corona-Regeln

1. Alle Angebote finden NUR Outdoor statt
2. Es wird ein ausreichender Sicherheitsabstand gewährleistet (wird bei der Auswahl der Spiele und Aufgaben miteingeplant)
3. Sollten Schüler unterwegs im Rahmen des Projektes sein, dann NUR in Kleingruppen (wird der jeweils geltenden Verordnung angepasst)



Kontakt

Projektleiter: **Stefan Schott**
Dipl.-Sozialarbeiter/Erlebnispädagoge
Tel.: **03471 / 34 656 42**
0175 / 16 73 675
Whatsapp: **0178 / 460 31 70**
E-Mail: **s.schott@rueckenwind-ev.de**
stefan-schott@gmx.de

Erlebnispädagogische Angebote



Rückenwind e. V. Bernburg
Nienburger Straße 24, 06406 Bernburg
www.rueckenwind-ev.de

Erlebnispädagogik

Erlebnispädagogik ist eine Methode, die Lernen durch eigene und beobachtete Handlungsvollzüge ermöglicht.

Die Gruppen- und Individualförderung ist ein Hauptziel der Erlebnispädagogik. Es ist die Gruppe als Ganzes zu sehen, doch auch jeder Einzelne ist Teil des Ganzen. Daher ist es wichtig, nicht nur auf die Gruppe einzugehen, sondern auch auf den Einzelnen in der Gruppe.

Hier wird der Bezug auf die Gruppendynamik, Teamorientierung, Teambezogenheit und Interaktion gelegt, um die Gruppe zu stärken und zu fördern.

Auf den Einzelnen bezogen, soll eine Stärkung des Selbstwertgefühls, eine Förderung des Sozialverhaltens, eine Verbesserung der Körperwahrnehmung und der Eigen- und Fremdwahrnehmung erreicht werden.

Zielgruppe

Die erlebnispädagogischen Projekte eignen sich für SchülerInnen jeder Schulform. Die Projekte sind so konzipiert, dass sie für jede Klassenstufe angepasst werden können.

Ab welcher Klassenstufe sich ein Projekt, aus unserer Erfahrung heraus am besten eignet, können Sie der Projektkurzbeschreibung entnehmen.

Projektangebote

ICH - DU - Wir - Gemeinsam stark

- Projektstage, die die Klassen- und/oder Gruppenförderung zum Ziel haben
- inhaltlich sind die Projektstage so aufgebaut, dass die Wertevermittlung unterschwellig stattfindet
- **geeignet ab Klasse 2**

Dornröschen meets Indiana Jones

- eine Schatzsuche der etwas anderen Art mit Abenteuer, Action und Rätseln ... und natürlich einem Schatz
- **geeignet ab Klasse 1**

Urban Adventure - meine Stadt

- die eigene Stadt oder der eigene Ort wird anhand von Aufgaben und Spielen auf einer Karte erkundet
- **geeignet ab Klasse 2**

Urban Adventure 2.0

- die eigene Stadt oder der eigene Ort wird per Smartphone und Karte erkundet
- **geeignet ab Klasse 4**

Zeitlicher Rahmen

Die erlebnispädagogischen Projekte sind auf die Dauer eines Projekttages mit 4 Zeitstunden geplant. Es ist allerdings ohne Probleme möglich, die Projekte im Rahmen einer Projektwoche oder einer Klassenfahrt anzupassen und entsprechend zu erweitern.